

Spielen auf Linux

Durch meine Kinder, komm ich wieder in die Gelegenheit, PC-Spiele zu spielen. Früher auf Windows, nun fast nur noch auf Linux, manches auch auf Android.

Hier meine Top Spiele:

Spiele per APT (Ubuntu 18.0.4)

- Funguloids¹⁾ - sammle Pilze im Weltall und weiche Asteroiten aus. Top Grafik, nettes Gameplay (verbesserte Version von mir auf Github)
- Bomber Clone²⁾: Ist ein Nachbau des legendären Atomic Bombermans. Netzwerk funktioniert nach etwas herumprobieren auch und macht richtig Spaß!
- SDL-Ball³⁾: Auch bekannt unter Bricks, unten der Balken zum verschieben, und der Ball springt zwischen den Steinen oben und dem Balken unten hin und her, bis alle Steine aufgelöst sind. Sehr fancy!
- GCompris⁴⁾: Sammlung von Lernspielen für Kinder von 3 bis vielleicht 12 Jahre. Auf Android kann es um 9€ gekauft werden.
- Hedgewars⁵⁾: ein Klon von Team17's Worms. Ein absoluter Klassiker perfekt umgesetzt!
- Pingus⁶⁾: Ein Klon von „Die Lemminge“. Sehr schön zu spielen.
- Super Tux 2⁷⁾: Der klassischer Super Mario Klon
- Extreme Tux Racer⁸⁾: Tux schmeißt sich vom Berg runter auf einer Eisbahn und frisst Fische. Schönes 3D-Rennspiel.
- Super Tux Kart⁹⁾: Ähnlich Mario Kart, ausgezeichnetes Gameplay!

Zum Herunterladen

- Retro-Pi: ein Emulator für ca. 50 Verschiedene Systeme, wie z.B. Playstation, Gameboy, Nintendo Entertainment System (NES), Sega Mega Drive, u.v.m. Gedacht für den Rapsberry Pi, läuft aber auch perfekt am PC.
- Autonauts: ein herausragendes Spiel mit Suchtpotenzial, bei dem man sich in der Natur eine automatisierte Welt mit Robotern aufbauen muss. Die Roboter wollen mit Energie und Werkzeugen versorgt werden, und müssen angelernet werden. Eine Konzeptversion, die super zum Spielen geht gibt es auf itch.io als Applmage. Die Release-Version gibts leider nur für Windows.

Zum Selberkompilieren

- Dust Racing 2D: Ein Autorennen aus der Vogelperspektive mit Computergegnern und einem Streckeneditor, geschrieben in Qt. Hochqualitativer Code auf Github.
- QSnake: Meine Variante zum Klassiker geschrieben in Qt. Der Git-Branch „smooth“ erlaubt beliebige Richtungen der Schlange. Besonders ist hier, dass man Bomben sammeln kann, um wachsende Steine wegzusprenken.
- Rechentrainer: minimalistisches Spiel zum Üben von Kopfrechnen mit verschiedenen

Schwierigkeitsgraden.

- OpenLieroX: Brutales Arcadegame im Erdreich mit Würmern, allen erdenklichen Waffen und Lassos.

Im Browser

- [Slither.IO](#) ein herausragendes Snakespiel, bei dem man gegen typischerweise 500 andere Mitspieler antritt. Der Kopf ist verwundbar und man muss fressen um groß zu werden. Stoßt man sich den Kopf, löst sich die eigene Schlange zu fressbarem Material auf und die nächste Runde startet.
- [Worms Zone](#), ähnlich wie Slither.io irgendwie aber freundlicher gestaltet.

1)

```
sudo apt install funguloids
```

2)

```
sudo apt install bomberclone
```

3)

```
sudo apt install sdl-ball
```

4)

```
sudo apt install gcompris-qt
```

5)

```
sudo apt install hedgewars
```

6)

```
sudo apt install pingus
```

7)

```
sudo apt install supertux2
```

8)

```
sudo apt install extremetuxracer
```

9)

```
sudo apt install supertuxkart
```

From:

<http://www.zeilhofer.co.at/wiki/> - **Verschiedenste Artikel von Karl Zeilhofer**

Permanent link:

<http://www.zeilhofer.co.at/wiki/doku.php?id=spiele&rev=1601126555>

Last update: **2020/09/26 15:22**

