

3D CAD für Linux

Feb. 2017

Solvespace

Hier ein kurzer Einblick: <https://www.youtube.com/watch?v=cZzn9Z2j2cQ>

Version 2.3 hab ich unter Linux Mint 17.3 erfolgreich kompilieren können.

- clone git-repo
<https://github.com/solvespace/solvespace/tree/v2.3>
- check out V2.3
- update sub modules
- Bibliotheken installieren, hierbei musste ich kleine Anpassungen zur README.md machen:
statt **libgl-dev** installierte ich **libgl1-mesa-dev** und
statt **libglu-dev** installierte ich **libglu1-mesa-dev**.
- Der Rest wie in der README.md beschrieben.

Hab bisher nur das Video-Tutorial nachgeahmt, funktioniert wirklich sehr gut.

Interessant sind auch die Beispiele hier: <http://solvespace.com/examples.pl>
Besonders fasziniert hat mich der Inversor von Peaucellier, siehe [Wikipedia](#)

FreeCAD

TODO

Heeks CAD

scheint interessant zu sein und recht einfach.

Einfache Installation per PPA: <https://launchpad.net/%7Eneomilium/+archive/ubuntu/cam>

TODO

OpenSCAD

Eine skript-basierte CAD-Software.

TODO

Sketchup

Für die Sachen, die ich mit einem 3D-CAD Programm machen möchte, reichte Sketchup bisher aus, und es ist wirklich sehr schön zu bedienen. Ein Beispiel von mir ist die [Stiege im Selbstbau](#).

Leider gibt es keine explizite Linux-Version. Sketchup 8 hatte ich mit Wine mal recht flüssig benutzen können. Mit neueren Versionen hatte ich noch nicht besonders gute Erfahrungen gemacht.

Externe Artikel zum Thema

- <https://www.sculpteo.com/blog/2016/07/05/top-7-best-3d-modeling-softwares-for-3d-printing-linux/>

[deutsch](#), [software](#), [cad](#), [video](#), [linux](#), [sammlung](#)

From:

<http://www.zeilhofer.co.at/wiki/> - **Verschiedenste Artikel von Karl Zeilhofer**

Permanent link:

http://www.zeilhofer.co.at/wiki/doku.php?id=3d_cad_on_linux&rev=1487828662

Last update: **2017/02/23 06:44**

