

# 3D CAD für Linux

Feb. 2017

## Solvespace

Hier ein kurzer Einblick: <https://www.youtube.com/watch?v=cZzn9Z2j2cQ>

Version 2.3 hab ich unter Linux Mint 17.3 erfolgreich kompilieren können.

- clone git-repo  
<https://github.com/solvespace/solvespace/tree/v2.3>
- check out V2.3
- update sub modules
- Bibliotheken installieren, hierbei musste ich kleine Anpassungen zur README.md machen:  
statt **libgl-dev** installierte ich **libgl1-mesa-dev** und  
statt **libglu-dev** installierte ich **libglu1-mesa-dev**.
- Der Rest wie in der README.md beschrieben.

Hab bisher nur das Video-Tutorial nachgeahmt, funktioniert wirklich sehr gut.

Interessant sind auch die Beispiele hier: <http://solvespace.com/examples.pl>

Besonders fasziniert hat mich der Inversor von Peaucellier, siehe [Wikipedia](#)

[deutsch](#), [software](#), [cad](#), [video](#), [linux](#)

From:

<http://www.zeilhofer.co.at/wiki/> - **Verschiedenste Artikel von Karl Zeilhofer**

Permanent link:

[http://www.zeilhofer.co.at/wiki/doku.php?id=3d\\_cad\\_on\\_linux&rev=1487827327](http://www.zeilhofer.co.at/wiki/doku.php?id=3d_cad_on_linux&rev=1487827327)

Last update: **2017/02/23 06:22**

